

## **Jak przygotować materiały do rozgrywki?**

1. Wydrukuj potrzebną ilość plansz do gry (Załącznik 1) w formacie A1 (na każdą grupę 4-5 osobową przypada jedna plansza do gry).
2. Wydrukuj na samoprzylepnych kartkach formatu A4 diamenty w opracowanych pięciu kolorach (Folder) i wytnij w formie małych kwadratów. Przygotuj w kopertach gotowe pakiety diamentów dla graczy:
  1. dla zespołu 5 osobowego - po 10 diamentów z każdego koloru, łącznie 50 diamentów w kopercie,
  2. dla zespołu 4 osobowego - po 12 diamentów w kolorach żółtym, zielonym, pomarańczowym oraz kremowym + 2 wspólne diamenty w kolorze niebieskim, łącznie 50 diamentów.
3. Wydrukuj na sztywnych kartkach formatu A4 figurki psów (Załącznik 3), wytnij w taki sposób, aby stworzyć stojącą figurkę do postawienia na stoliku. Na każdy zespół przypada jedna figurka psa.
4. Na papierze samoprzylepnym format A4 wydrukuj kolorowe naklejki (Załącznik 2) do przyklejania na planszy. Każdy arkusz naklejek stanowi komplet dla zespołu. Naklejki powycinaj i każdy komplet zapakuj do osobnej koperty.
5. Wydrukuj na papierze formatu A4 sklepik Inuitów (Załącznik 5), wytnij podłużne fiszki zgodnie z zaznaczonymi liniami. Wycięte fiszki zepnij spinaczem biurowym. Plik do wydruku stanowi komplet dla jednego zespołu.
6. Karty Postaci (Folder) drukujemy na kartce A4 w formie dwie strony na jednym arkuszu, strony wg nazw plików. Karta postaci przypisana jest do gracza wcielającego się w daną rolę.
7. Wydrukuj role do losowania dla graczy (Folder), wytnij poszczególne role, złóż z nich pakiety dla 4 oraz 5 osób według opisu pliku. Ponumeruj pakiety i wpisz numer grupy na każdej karteczce w pakiecie.
8. Wydrukuj instrukcje dla graczy (Załącznik 4) w formacie A5.
9. Wydrukuj i wytnij skale zadowolenia (Załącznik 6). Skale zadowolenia zapakuj do osobnej koperty, będą potrzebne po zakończeniu rozgrywki.

## **Jak zapakować komplet materiałów dla graczy?**

1. Do dużej koperty włóż:
  - 1.1 kopertę z naklejkami,
  - 2.1 figurkę psa,
  - 3.1 zestaw sklepiku Inuitów

## **Jak rozdać materiały do gry i przeprowadzić rozgrywkę?**

1. Policz, ile osób bierze udział w grze i podziel tę ilość w taki sposób, aby zespoły były 4 lub 5 osobowe.
2. Przygotuj role do losowania dla odpowiedniej ilości zespołów 4 i 5 osobowych. Pamiętaj, aby na każdej kartce do losowania był wpisany numer grupy (numery grup nie mogą się powtarzać).
3. Po rozlosowaniu ról gracze siadają w zespołach 4 lub 5 osobowych zgodnie z numerem wylosowanej grupy. W skład grupy wchodzi: senior, osoba dorosła, osoba z niepełnosprawnością, nastolatek oraz dziecko. W przypadku zespołów 4 osobowych występuje osoba dorosła z dzieckiem.
4. Rozdaj graczom karty postaci zgodnie z wylosowanymi przez nich rolami. Pamiętaj o rozdaniu kart zgodnie z płcią gracza (każda postać występuje w płci męskiej i żeńskiej). Poproś graczy, aby zapoznali się z opisami swoich postaci.
5. Rozdaj graczom instrukcje dla graczy i poproś ich o zapoznanie się z nią.
6. Rozdaj zespołom koperty z diamentami i poproś graczy, aby rozdzielili je między siebie według kolorów kart postaci. Każdy gracz powinien posiadać 10 diamentów w kolorze swojej postaci (w zespole 4 osobowym po 12 + 2 niebieskie diamenty na zespół). Na jeden zespół jedna koperta z zestawem diamentów.
7. Rozdaj zespołom koperty zawierające kopertę z naklejkami, figurkę psa oraz sklepik Inuitów. Poproś graczy o rozłożenie materiałów i zapoznanie się nimi.
8. Zaprezentuj graczom planszę do gry i opisz ją. Rozdaj zespołom plansze do gry. Wyjaśnij zasady rozgrywki opisane w konspekcie do gry. Czas rozgrywki ustaw na 40 minut. Najlepiej, aby gracze widzieli, ile czasu pozostało im do zakończenia rozgrywki.