

Instrukcja dla Gracza

Każdy zespół musi przetrwać w swoim igloo. Warunkiem przetrwania jest **bezwzględne, konieczne zapewnienie** wszystkich 4 podstawowych potrzeb (zaznaczone w centrum planszy): zapas ciepłej odzieży, agregat, ropa, żywność (bez gotowania). Bez nich przetrwanie w igloo będzie niemożliwe.

Ponieważ nie wiecie jak długo przyjdzie wam wspólnie żyć w tej bardzo nieprzyjaznej krainie istotne są potrzeby integrujące waszą niewielką grupę, ważne dla wszystkich jej członków. Oprócz tego każdy z Was, zgodnie z przydzieloną rolą, ma swoją indywidualną potrzebę, której spełnienie polepszyłoby jego życie w tej trudnej sytuacji. Tylko od Was zależy jak zainwestujecie swoje skromne fundusze, którymi są diamenty. Pamiętajcie, że macie ich mniej, niż potrzeba na spełnienie wszystkich rodzajów potrzeb.

Zasady rozgrywki:

- Każdy gracz wciela się z wylosowaną przez siebie postacią.
- Pomiędzy graczy w każdej drużynie dzielona jest określona liczba diamentów, które są walutą w grze.
- Gracz może wykorzystać diamenty do sfinansowania interesującej go potrzeby (razem z innymi graczami).

UWAGA: By zrealizować potrzebę, muszą się na nią złożyć przynajmniej dwie osoby!

W trakcie rozgrywki gracz ma czas na podejmowanie decyzji, negocjacje

z innymi graczami, wspólne „składanie się” na potrzeby.

Przebieg rozgrywki:

1. Gracze zapoznają się z opisami swoich postaci i ich potrzebami indywidualnymi, potrzebami wspólnymi oraz z potrzebami niezbędnymi do przetrwania.

2. Gracze omawiają „za” i „przeciw” wybranych przez siebie potrzeb.

Dyskutują, negocjują i ustalają, kto składa się na potrzebę ile diamentów przeznacza na nią.

3. Po podjęciu decyzji przechodzą do finansowania potrzeby.

Aby to zrobić należy:

- zebrać diamenty na pokrycie kosztu potrzeby,
- przykleić diamenty na polu gry pod wybraną potrzebą,
- zapisać pod wybraną potrzebą na polu gry przynajmniej jeden argument „za” realizacją potrzeby.

Uwaga: *Jeśli ktoś jest przeciwko finansowaniu danej potrzeby, może zapisać swoje argumenty „przeciw” pod potrzebą na planszy gry.*